

CMSPECTACULAR

DAS APP-UNTERSTÜTZTE BRETTSPIEL

Maja, Caja und Saija

Wie funktioniert's

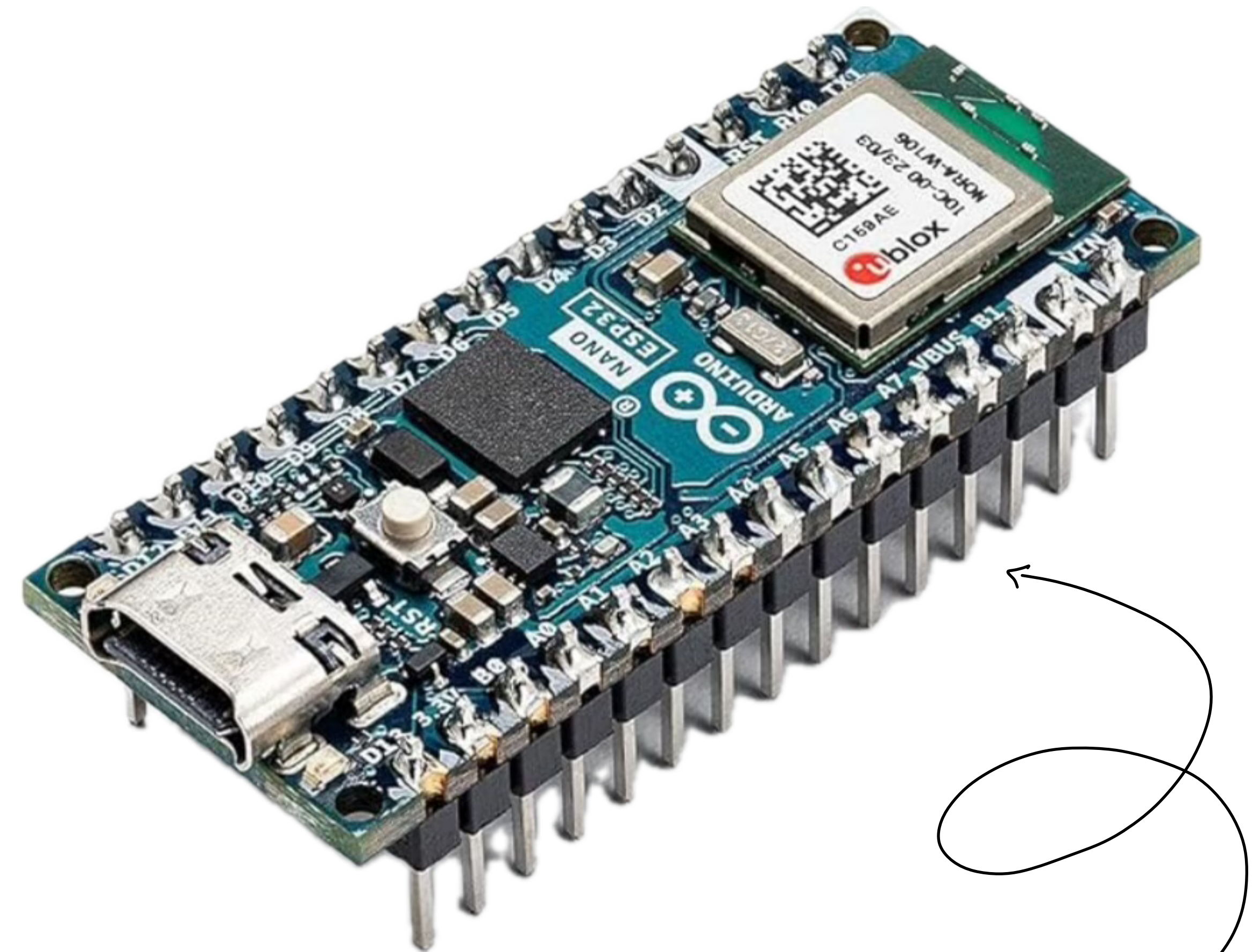
- 2-4 Spieler
- man würfelt und bewegt die Figur, die einen QR-Code oben drauf hat, auf ein Feld
- die App sagt dir ob du auf dem Feld stehen darfst
 - wenn nein, entweder Karte ziehen oder zurück zum Start
- das scannen der QR-Codes erfolgt durch eine Kamera auf dem einem Stativ in der Mitte des Feldes, die das Spielfeld scannt

Unsere Motivation

- Liebe zu Brettspielen
- Entwicklung eines eigenen kreativen Projekts
- Praktische Anwendung des im Unterricht Gelernten
- Neue Sachen lernen / Fähigkeiten entwickeln
- Ziel: Ein innovatives Spiel erschaffen

Was haben wir für unser Projekt benötigt?

- OSB-Platte (Kasten)
- Arduino ESP-32 (Lämpchen)
- Dart Programmiersprache (App/Spieldesign)
- Shapr3D/3D Drucker (Figuren)
- QR-Codes (Standplatz auf dem Feld)

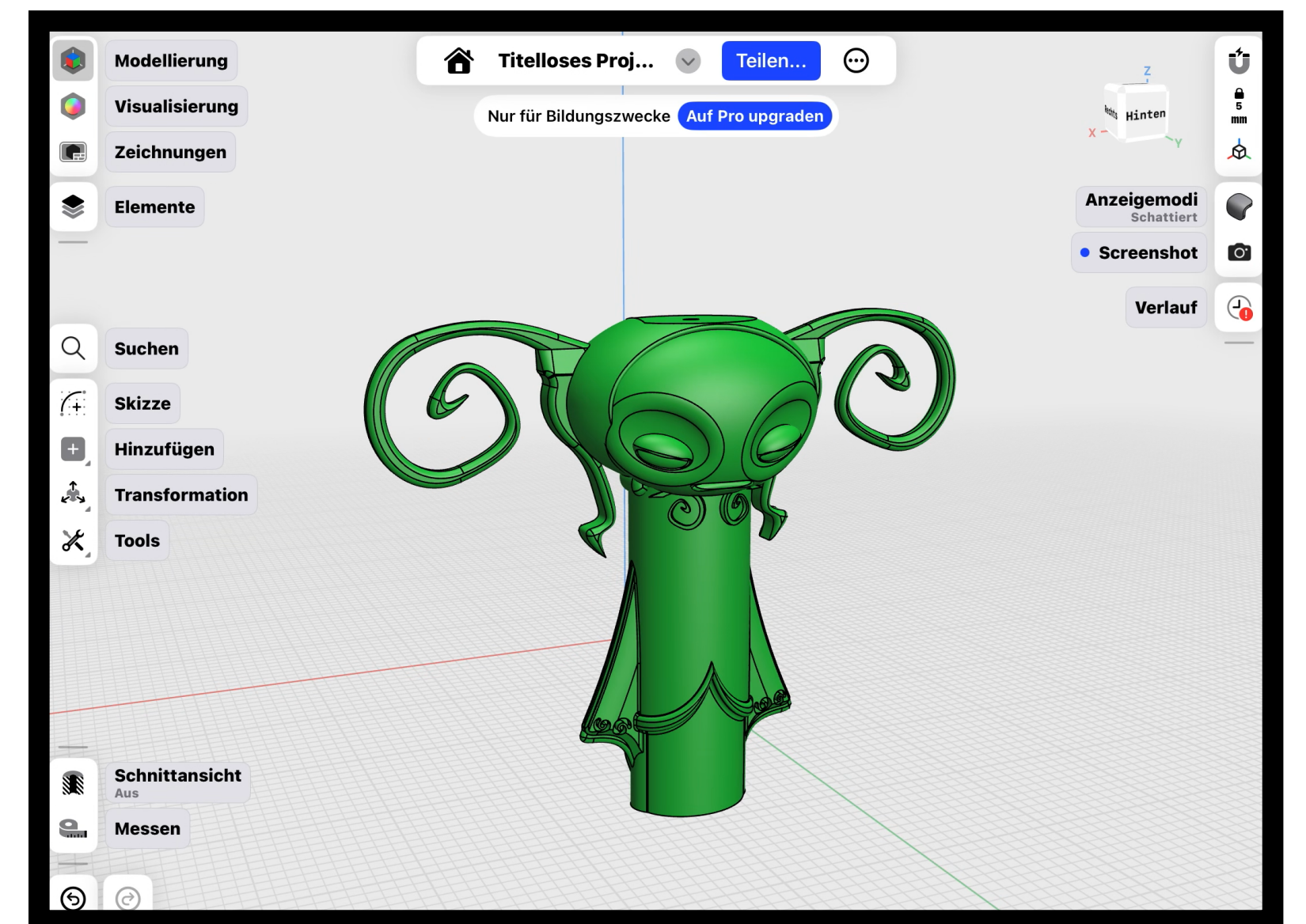
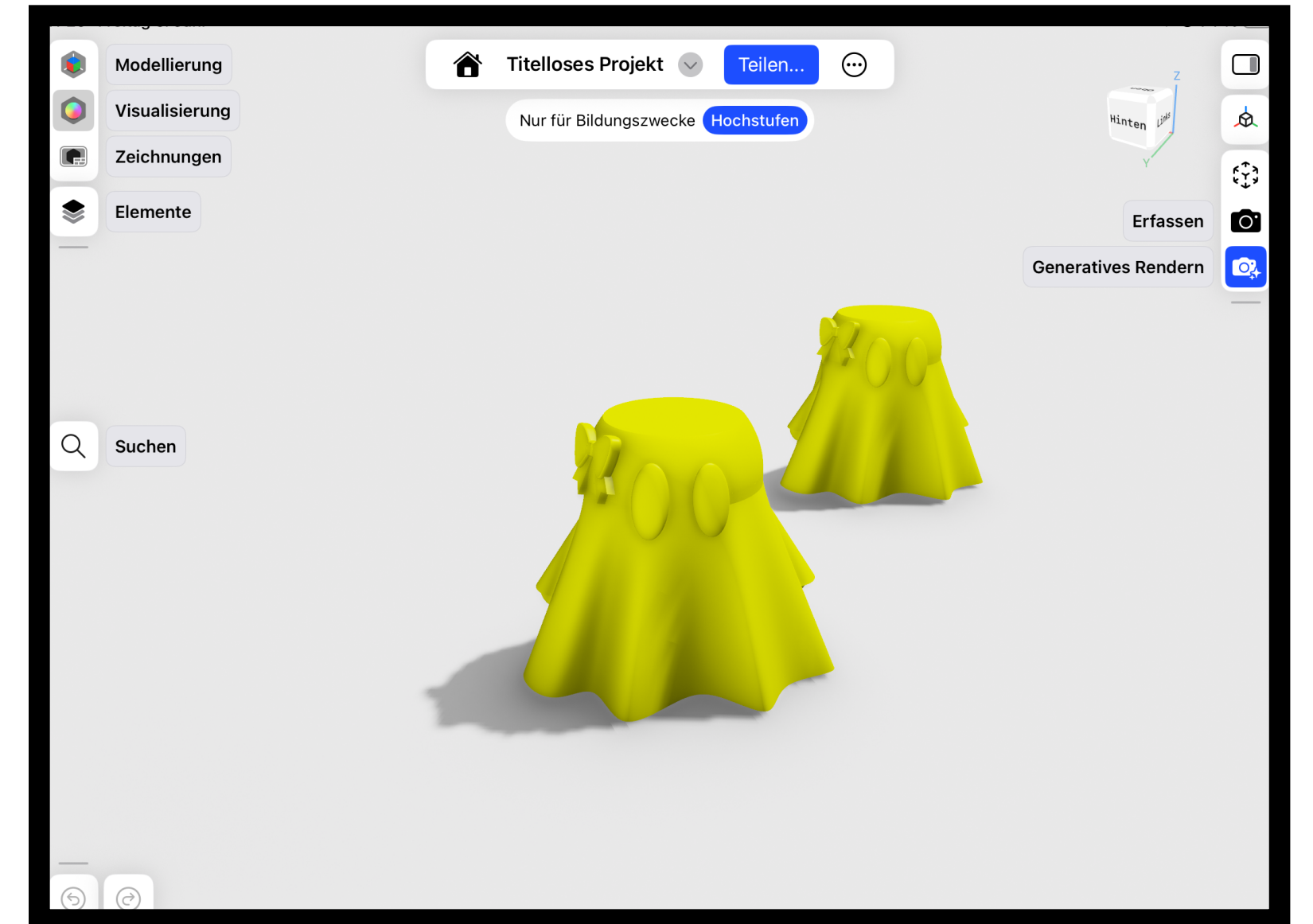
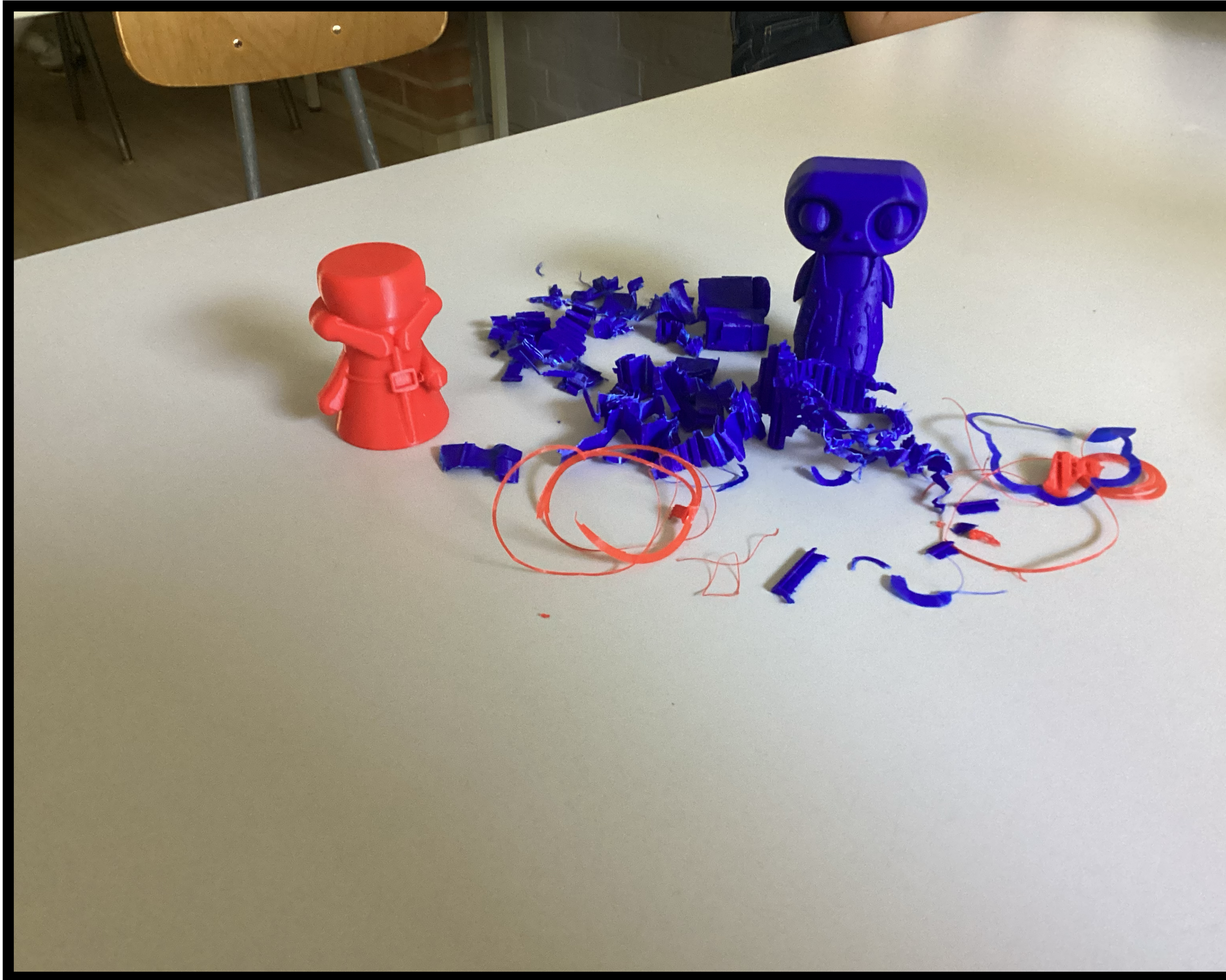


Arduino ESP-32



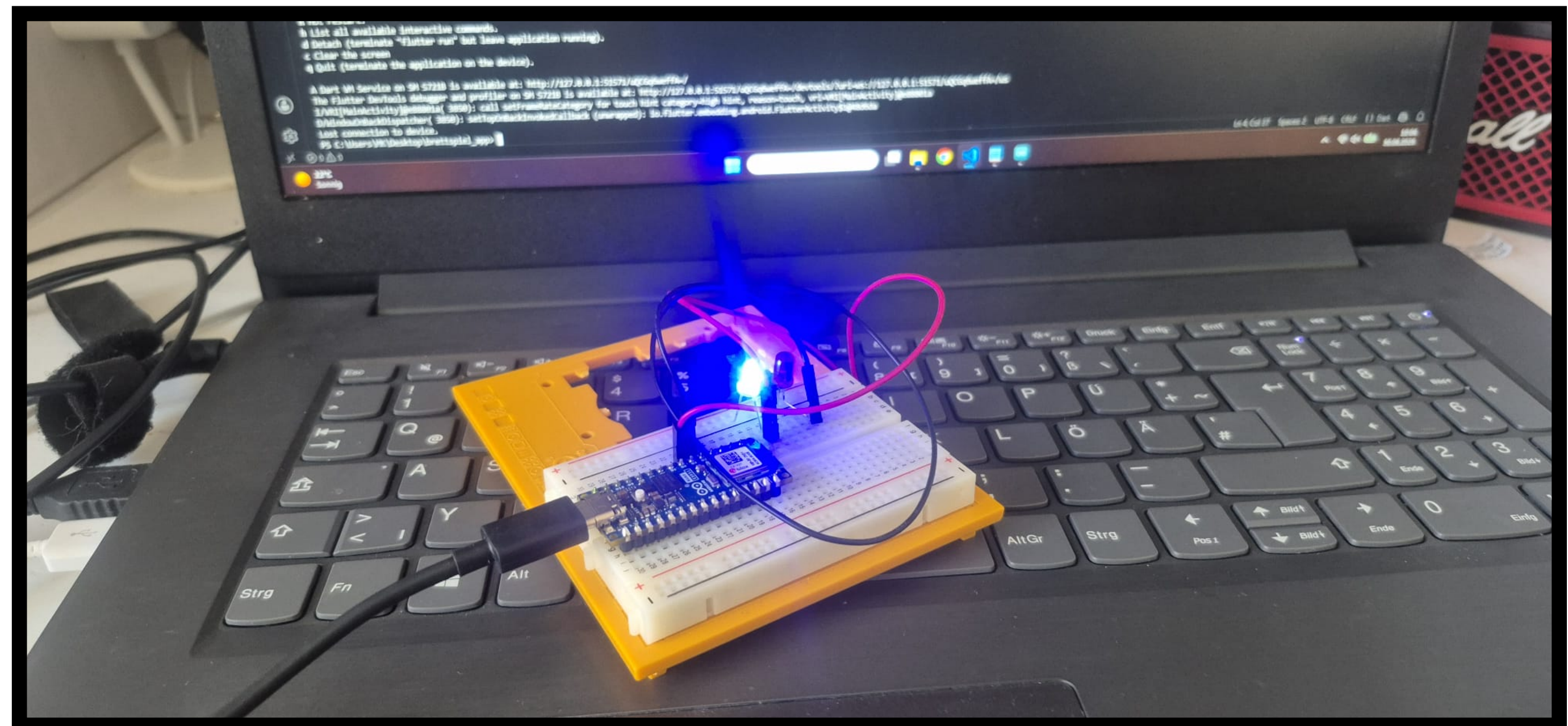
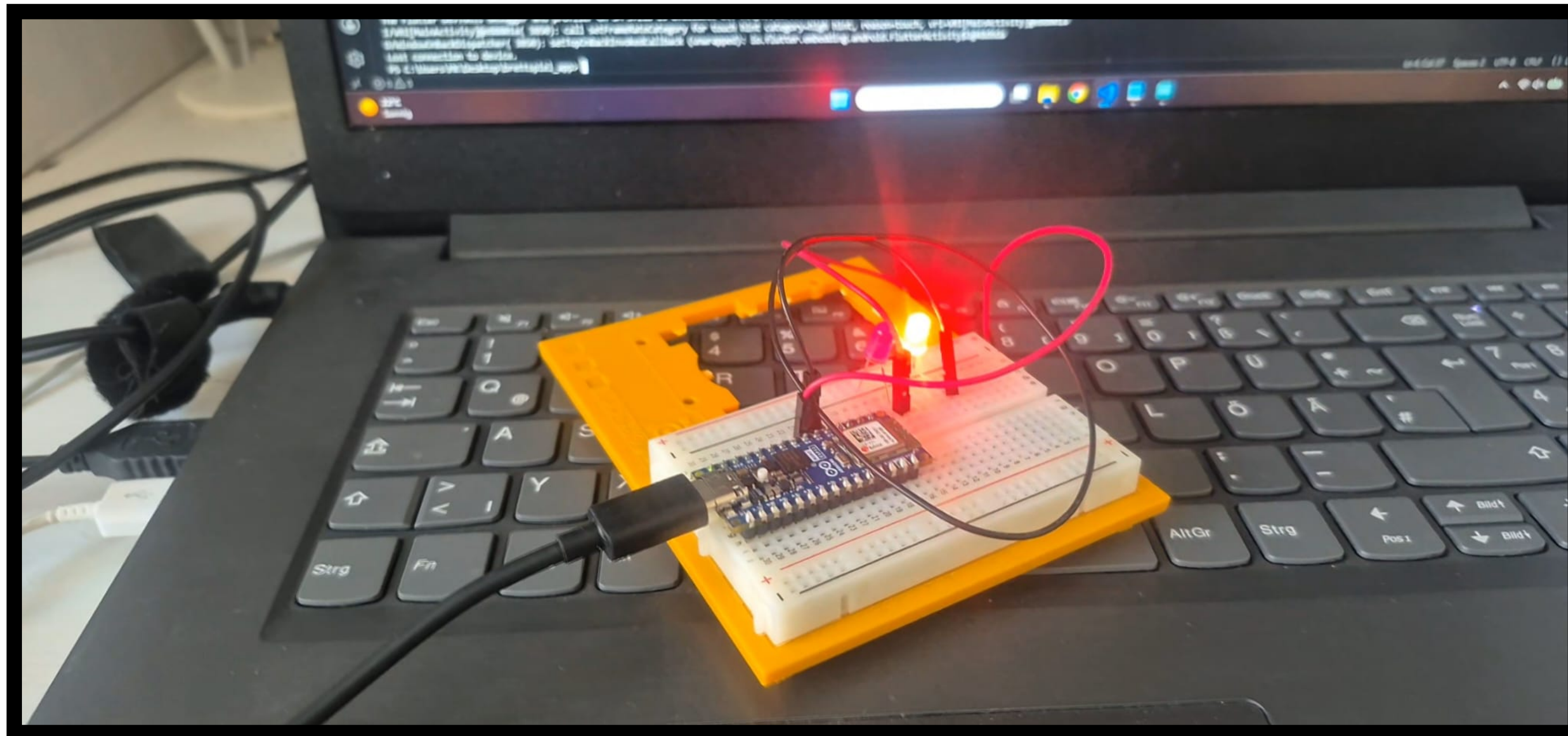
Prozess

- Figuren / Programmierung (Anfang)
- Programmierung / Arduino / Figuren (Mitte / Ende)
- Spielbrett / Arduino / Programmierung
- Design Karten / Programmierung



Probleme

- Figuren
 - Teile waren zu dünn um sie zu drucken
- Programmierung
 - Fehlermeldungen (Unmengen)
- Arduino
 - falsche Eingaben/Internetverbindung
- Kasten
 - Falsches Holz, Größe der Fläche/Felder Verteilung



Lösungen

- Figuren
 - In Einzelteile zerlegt
 - Figuren in der Mitte aufgeschnitten
- Programmierung
 - z.B. Befehländerung
- Arduino
 - WLAN (nicht jedes Netzwerk funktioniert)
 - Änderungen in der Programmierung
- Kasten
 - Holz umgetauscht
 - Felder verschoben, nicht mehr gleichmäßig in einer Reihe hinternander



CMISPECTACULAR

Start

Ziel

31

30

28

27

26

25

24

23

22

21

18

17

16

15

14

13

12

11

10

9

8

7

6

5

4

3

2

Danke fürs Zuhören